



Règlement officiel SBCTournament

Edition Game'in Reims 2022
Le 19 et 20 Novembre 2022



1. Informations générales

En participant à cette compétition les joueurs acceptent, sans réticence ou interprétation, de respecter le règlement général, ainsi que le règlement du tournoi (celui-ci). Il est à noter que celui-ci est susceptible de changer d'ici le début du tournoi.

Par ailleurs, en cas de divergences d'interprétation de ce document, l'avis des administrateurs des tournois a préséance sur celui des joueurs.

Les joueurs doivent respecter les horaires donnés par les organisateurs et s'assurer d'être disponibles lorsqu'ils seront appelés avant le début du tournoi ainsi qu'à chaque fois que cela sera nécessaire, sous peine de disqualification.

En participant au tournoi, chaque joueur/accompagnateur accepte que son image soit utilisée dans des vidéos/photos afin de promouvoir l'événement.

Le tournoi SBCTournament Multiversus est organisé par l'association SBCTech. Seul SBCTech est maître du tournoi et de son déroulement. Si vous devez vous adresser à un organisateur pour ce tournoi, vous devrez donc vous adresser aux administrateurs tournoi de SBCTech.

2. Personnages et terrains

2.1 Personnages

Tous les personnages sont autorisés.

2.1 Terrains

Les 7 terrains sont disponibles :

- Arbre-Maison
- Arène céleste
- Batcave
- Cromulons
- Manoir hanté de Scooby
- Salle d'entraînement
- S.A.L.L.E des trophées

2.2 Choix des personnages et terrains

2.2.1 Choix par accord

Les deux joueurs ont la possibilité de se mettre d'accord sur le stage qui va être joué. Ils se mettent donc aussi d'accord sur les personnages qu'ils vont jouer ou choisissent s'ils annoncent leurs personnages (simultanément) avant ou après le choix du stage. Si aucun accord n'est trouvé, il faut procéder à un choix classique.

2.2.1 Choix classique

Premier match :

Les deux joueurs annoncent simultanément le personnage qu'ils vont jouer.

Ils peuvent aussi donner le personnage de manière confidentiel à un arbitre (blindpick), puis choisir leurs personnages dans le jeu, l'arbitre vérifiera bien qu'il s'agit des personnages qui ont été annoncés.

Les deux joueurs procèdent ensuite à un Pierre-Feuille-Ciseau (shifumi) en une manche.

- Le gagnant bannit deux stages.
- Le perdant bannit trois stages parmi les 5 restants.
- Le gagnant choisit l'un des deux stages restants.

Deuxième match et plus :

- Le gagnant de la partie précédente bannit deux stages parmi tous les stages disponibles (7 stages).
- Le perdant choisit parmi les cinq stages restants.

Une fois le stage choisi, le gagnant de la partie précédente annonce s'il garde son personnage ou change. Seulement ensuite, le perdant annonce s'il garde son personnage ou change. Une fois un personnage annoncé/choisi, il n'est pas possible d'en changer avant le prochain match.

2.2.2 Choix des couleurs

Vous pouvez choisir la couleur de votre personnage. Si vous êtes deux à avoir les mêmes personnages, vous pouvez vous mettre d'accord pour prendre des couleurs différentes. Si vous n'arrivez pas à vous mettre d'accord, vous pouvez faire un Pierre-Feuille-Ciseau (shifumi) en une manche, le gagnant choisit donc sa couleur en premier.

3.Format du tournoi

Le tournoi est composé de deux phases.

- Une phase de groupe où les participants sont répartis de manière aléatoire dans 8 groupes de 4. Les 2 meilleurs de chaque groupe passent à la phase suivante.
- Une phase composée d'un Winner bracket.

Les affrontements se déroulent en BO3.

SBCTech se réserve le droit de modifier le déroulement des phases en fonction du temps disponible.

4.Paramètres de jeux

- Nombre de vies : 2
- Temps : 7 minutes
- Atouts autorisés
- Pièges désactivés

5.Matériel

8 Playstation 5 sont mises à disposition par SBCTech, les manettes sont également prêtées aux participants.

Les participants peuvent utiliser leurs propres manettes (vérification auprès d'un arbitre).

Les participants peuvent décider d'utiliser un casque audio (non fourni) s'ils sont d'accord. Si aucun accord n'est trouvé, l'affrontement se déroulera avec le son des hauts parleurs de l'écran.

6.Placement et Rappel

Les joueurs doivent suivre les différents écrans qui indique l'horaire et contre qui jouer (il est aussi possible que les joueurs soient appelés).

Ils doivent donc s'installer sur une des consoles disponibles (ils peuvent être aidés par les arbitres si besoin).

Il est préférable d'être à côté de l'espace de jeu un peu avant le début du match. Un deuxième appel est fait au bout de 5 minutes de retard (qui peut entraîner des sanctions si cumulées). Si au bout de 7 minutes, le joueur ne s'est pas présenté, il est directement considéré comme forfait.

7.Interdiction

Les différents points suivants peuvent entraîner des sanctions pouvant aller jusqu'à l'exclusion directe :

- Toute forme de perturbation dans le tournoi (retards, absence, antijeu, contestation, mauvais joueur...)
- Mauvais comportement (insulte, harcèlement et discrimination, atteinte physique ou morale...)
- Gène extérieur pouvant perturber un match (provocation, perturbation sonore, atteinte au matériel...)
- Coaching au sein d'un round (coaching interdit pendant et entre les matchs d'un round)
- Toute forme de tricherie.
- ...

Il s'agit d'une liste non exhaustive.

Les sanctions qui sont appliquées par les organisateurs et ne peuvent pas être contestées.

Toute exclusion est définitive et non remboursable.

8.Pause

Si la pause ou le menu home est activé par un joueur lors d'un match, le joueur ayant effectué l'action perd automatiquement une vie, sans aucune contestation possible.

9.Conditions et autres

En cas de changement dans le jeu d'ici l'évènement, il est possible que certaines modifications soient apportées dans les différents points abordés ci-dessus. Tous les sujets non abordés dans ce règlement seront à régler directement auprès de l'organisateur (SBCTech). Seul lui peut décider de la solution à apporter.

SBCTech se réserve le droit de modifier les modalités des tournois.

En cas d'annulation d'un tournoi, les joueurs seront remboursés de leurs frais d'inscription (10€).